



## DOSSIER DU SITE WEB

Jeu de puissance 4

### 1) Analyse

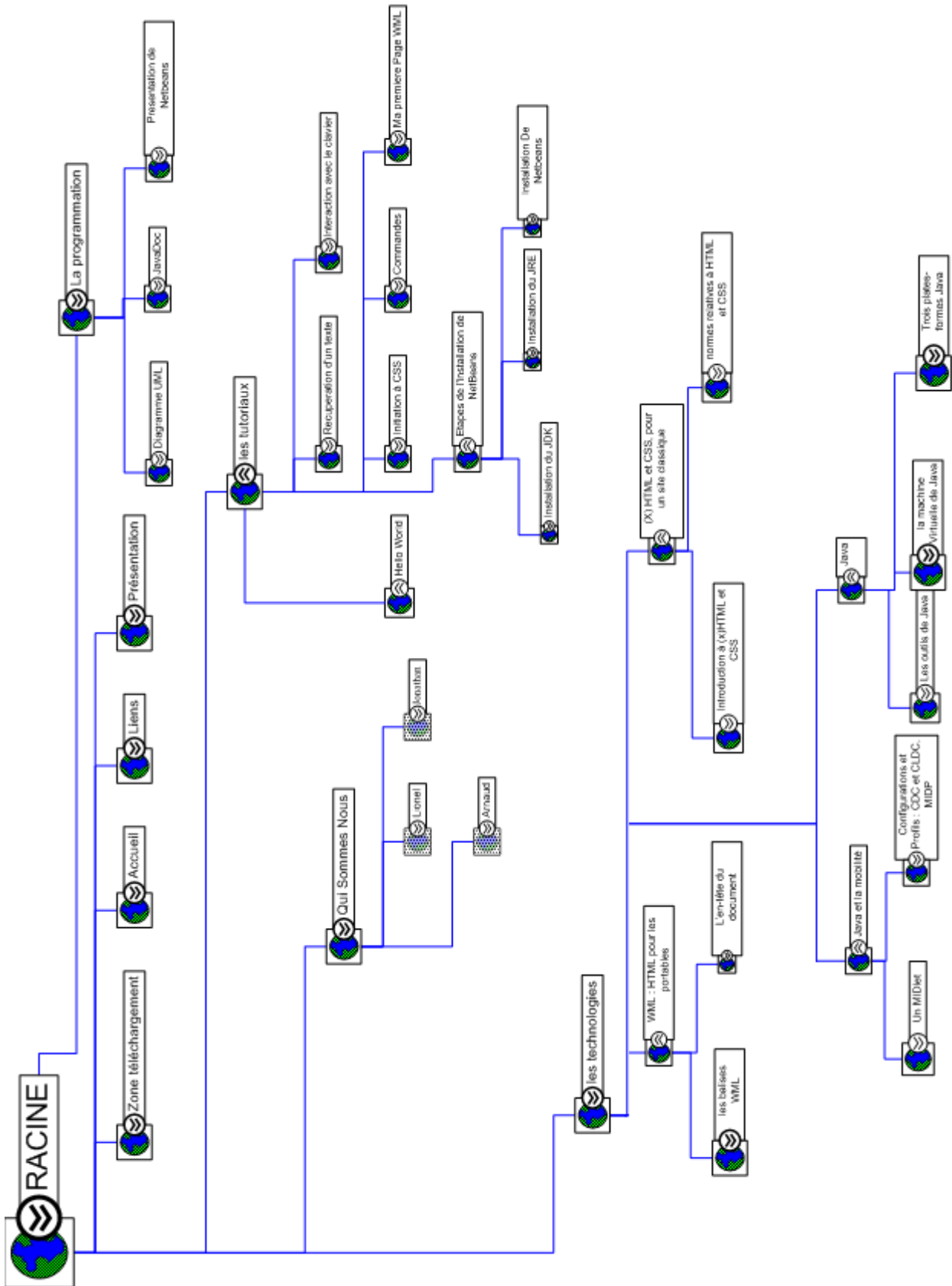
- A) Plan du site HTML p.2
- B) Le site WAP p.3

### 2) Conception

- A) HTML p.3
- B) CSS p.4
- C) Aspect graphique p.6
- D) WML p.9

1) Analyse

A) Plan du site HTML



**B) Le site WAP**

Le jeu de puissance 4 devant être téléchargeable depuis un téléphone portable via le WAP, nous avons donc développé un site Internet compatible WAP. Le langage utilisé pour une telle plateforme est le WML (Wireless Markup Language). Tout comme le HTML, c'est un langage à balises.

**2) Conception****A) HTML**

Voici la page HTML type du site Web :

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"> <!-- la DTD -->

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head> <!-- l'entête -->
    <!-- le jeu de caractères -->
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
    <!-- le titre de la page -->
    <title>Accueil</title>
    <!-- la référence à la feuille de style CSS -->
    <link href="style/style.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" />
</head>

<!-- le corps HTML -->
<body >
<div align="center">
    <div id ="header">
        <h1><a title="revenir à la base du site" href="./index.html">Projet
        Puissance 4<small></small></a></h1>
    </div>
<div id ="main">

<div id="menu">
<!-- le menu à droite -->
    <ul>
        <li> <a href="lien">un lien</a></li>
        <li> <a href="lien">un second lien</a></li>
    </ul>
</div>
<div id ="centre">
Le corps (contenu au centre) de la page
</div>
</div>
<div id="footer"> <!-- le pied de page -->
    <br /><br /><strong>CHOLEZ Lionel, </strong><strong>LERMITAGE Jonathan,
    </strong><strong>KUBICKI Arnaud </strong> - http://www.bastion-
    empire.info/puissance4 - Site hébergé par OVH<br /> Ce Jeu a été réalisé dans
    le cadre d'un projet d'étude pour <a href="http://iutdijon.u-
    bourgogne.fr/internet/www/"><strong>l'IUT de Dijon </strong></a> - Les marques
    et logos appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous ce qui se trouve
    sur le site est sous licence GPL
</div>

<p><br /></p></div>

</body>
</html>
```

## B) CSS

Voici les grandes catégories de description de la feuille de style utilisée pour le site Web HTML :

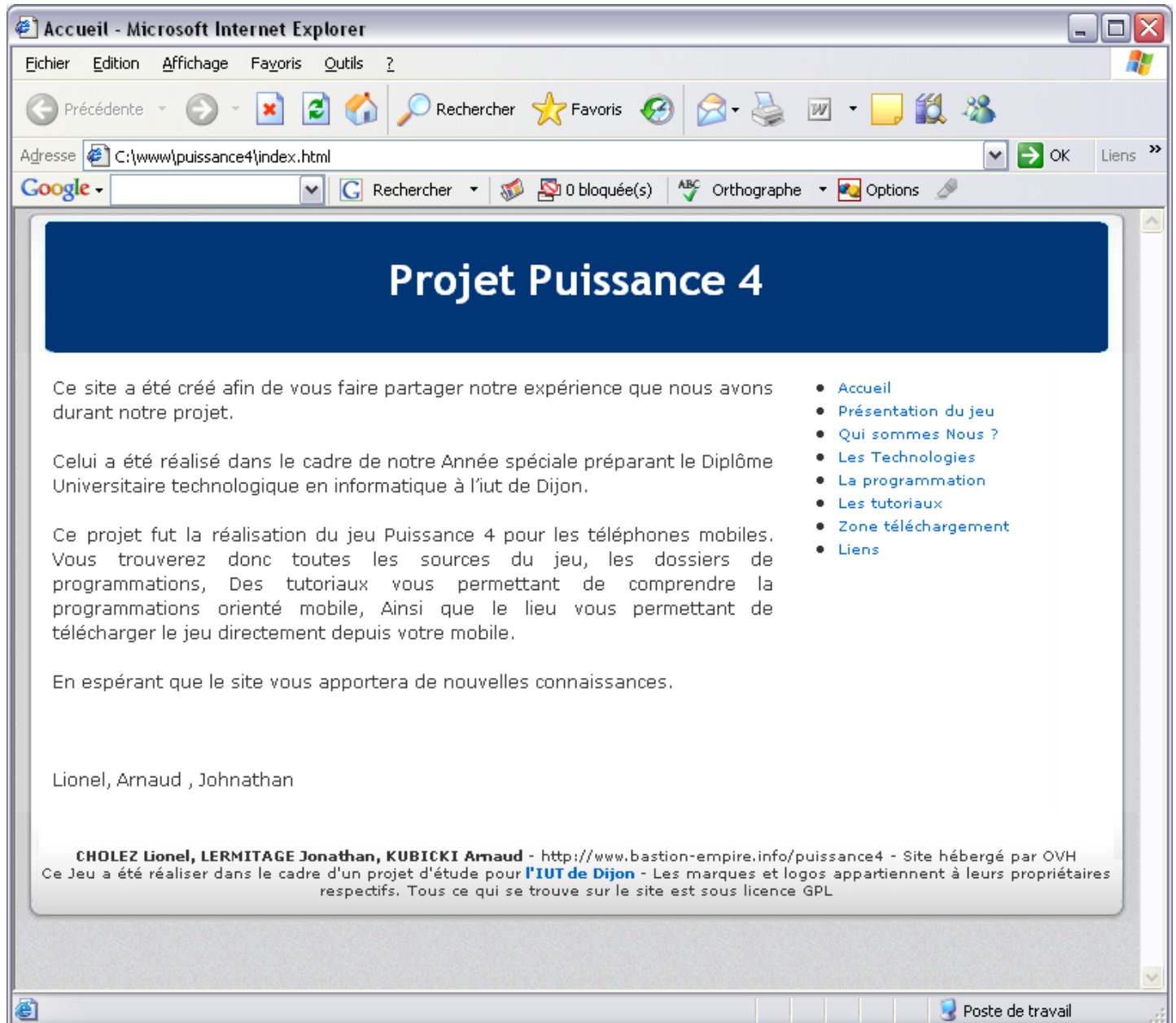
```
1  body {
2      margin: 0px;
3      padding: 0px;
4      background: #e7e7e7 url("../img/bg.jpg") repeat;
5      color: #333;
6      font-size: 62.5%; /* Resets 1em to 10px */
7      font-family: 'Lucida Grande', Verdana, Arial, Sans-Serif;
8      text-align: center;
9  }
10
11 #header {
12     margin: 0px;
13     padding: 0px;
14     width: 780px;
15     background: #e7e7e7 url(..img/header.png) no-repeat;
16     height: 100px;
17 }
18
19 .titreMenu {
20     text-align: center;
21     padding-left: 30px;
22     font-weight: bold;
23     font-size: 12px;
24 }
25
26 ul li:before {
27     content: "\00BB \0020";
28 }
29
30
31 h1, h2, h3, h4 {
32     font-family: 'Trebuchet MS', 'Lucida Grande', Verdana, Arial, Sans-Serif;
33     font-weight: bold;
34 }
35
36 h2, h2 a, h2 a:visited, h3, h3 a, h3 a:visited { color: #333; }
37
38 a:hover { text-decoration: underline; }
39
40 acronym, abbr, span.caps { font-size: 0.9em; letter-spacing: .07em; }
```

- lignes 1 ... 9 : La description d'une simple balise HTML, ici le corps de la page : body (<body>). On y définit les marges internes et externes (margin et padding), la couleur de l'arrière plan et l'image associée, la couleur et la taille du texte, la police d'impression, et enfin l'alignement du texte sur la page (ici on parlera plutôt de l'alignement du contenu de la page, le texte étant écrit dans des calques).
- Lignes 11 .. 17 : la description d'une ancre (grâce au symbole #).
- lignes 19 .. 24 : une description générique (peut être appliquée à n'importe quelle balise, du moment qu'elle appelle cette description).
- Lignes 26 .. 28 : l'ajout d'un élément par rapport à une balise (ici "before", donc avant la balise).
- Lignes 31 .. 34 : une description multiple (plusieurs balises à la fois).
- Ligne 36 : une description multiple contenant des événements ("visited")
- ligne 38 : la description d'un événement ("hover", lorsque le contenu est sous la souris)
- ligne 40 : une description multiple et un sous type d'une balise (la classe "caps" décrivant un calque "span").

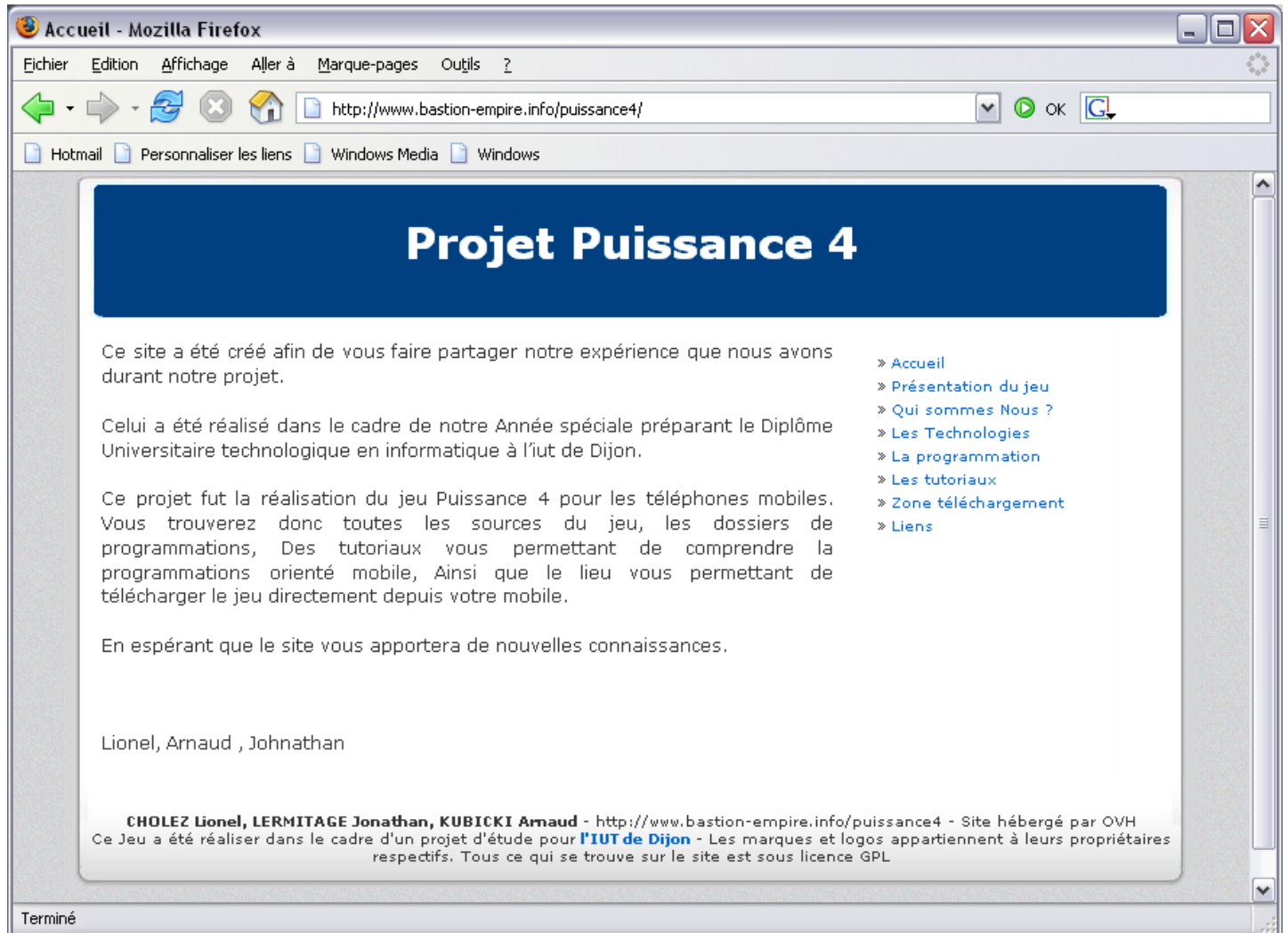
### C) Aspect graphique

Voici quelques aperçu du site HTML (ici la page d'accueil), sous différents navigateurs :

Sous MS Internet Explorer 6 :



Sous Mozilla Firefox 1.5 :



The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window with the title 'Accueil - Mozilla Firefox'. The address bar contains the URL 'http://www.bastion-empire.info/puissance4/'. The page content features a large blue header with the text 'Projet Puissance 4'. Below the header, there are several paragraphs of text and a list of navigation links. The text describes the project's purpose, the authors, and the context of the project. The navigation links include 'Accueil', 'Présentation du jeu', 'Qui sommes Nous ?', 'Les Technologies', 'La programmation', 'Les tutoriaux', 'Zone téléchargement', and 'Liens'. At the bottom of the page, there is a footer with contact information and a license notice.

Accueil - Mozilla Firefox

Eichier Edition Affichage Aller à Marque-pages Outils ?

http://www.bastion-empire.info/puissance4/

Hotmail Personnaliser les liens Windows Media Windows

# Projet Puissance 4

Ce site a été créé afin de vous faire partager notre expérience que nous avons durant notre projet.

Celui a été réalisé dans le cadre de notre Année spéciale préparant le Diplôme Universitaire technologique en informatique à l'IUT de Dijon.

Ce projet fut la réalisation du jeu Puissance 4 pour les téléphones mobiles. Vous trouverez donc toutes les sources du jeu, les dossiers de programmations, Des tutoriaux vous permettant de comprendre la programmation orienté mobile, Ainsi que le lien vous permettant de télécharger le jeu directement depuis votre mobile.

En espérant que le site vous apportera de nouvelles connaissances.

Lionel, Arnaud , Johnathan

- » [Accueil](#)
- » [Présentation du jeu](#)
- » [Qui sommes Nous ?](#)
- » [Les Technologies](#)
- » [La programmation](#)
- » [Les tutoriaux](#)
- » [Zone téléchargement](#)
- » [Liens](#)

**CHOLEZ Lionel, LERMITAGE Jonathan, KUBICKI Arnaud** - <http://www.bastion-empire.info/puissance4> - Site hébergé par OVH  
Ce Jeu a été réaliser dans le cadre d'un projet d'étude pour **l'IUT de Dijon** - Les marques et logos appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous ce qui se trouve sur le site est sous licence GPL

Terminé

Sous Opera 8.5 :

Accueil - Opera@USB

Fichier Editer Afficher Signets Outils Aide

Recherche Opera Web Recherche Shopping Forums - Français Opera@USB Forums - Opera@USB

Nouvelle page Accueil

file:///C:/Documents%20and%20Settings/chatvache/Bureau/www/puiss... Recherche Google

# Projet Puissance 4

Ce site a été créé afin de vous faire partager notre expérience que nous avons durant notre projet.

Celui a été réalisé dans le cadre de notre Année spéciale préparant le Diplôme Universitaire technologique en informatique à l'IUT de Dijon.

Ce projet fut la réalisation du jeu Puissance 4 pour les téléphones mobiles. Vous trouverez donc toutes les sources du jeu, les dossiers de programmations, Des tutoriaux vous permettant de comprendre la programmations orienté mobile, Ainsi que le lieu vous permettant de télécharger le jeu directement depuis votre mobile.

En espérant que le site vous apportera de nouvelles connaissances.

Lionel, Arnaud , Johnathan

**CHOLEZ Lionel, LERMITAGE Jonathan, KUBICKI Arnaud** - <http://www.bastion-empire.info/puissance4> - Site hébergé par OVH  
Ce Jeu a été réaliser dans le cadre d'un projet d'étude pour **l'IUT de Dijon** - Les marques et logos appartient à leurs propriétaires respectifs. Tous ce qui se trouve sur le site est sous licence GPL

- » [Accueil](#)
- » [Présentation du jeu](#)
- » [Qui sommes Nous ?](#)
- » [Les Technologies](#)
- » [La programmation](#)
- » [Les tutoriaux](#)
- » [Zone téléchargement](#)
- » [Liens](#)

**D) WML**

Le code source du site WML en question :

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">
<wml>
<card id="card1" title="JeuxPuissance4">
<p align= "center">
<big><b><u>IUT De Dijon : Jeu du puissance4 </u></b></big><br/>
<small>
<br/>
<br/>
<br/>
```

Ce site concu pour wap vous permet de telecharger notre jeu.<br/>  
Pour ce faire, il suffit de cliquer sur le lien se trouvant en bas de la page.<br/>

Voici le lien <br/>

```
<a href="puissance4.jad">puissance4</a><br/>
```

```
</small>
</p>
</card>
</wml>
```